



Special Olympics
Italia

Regolamento di Bowling

Il presente regolamento deve essere applicato in tutte le competizioni ufficiali di Special Olympics Italia

Non è consentito l'utilizzo del presente regolamento in competizioni non autorizzate da Special Olympics Italia o da Team Regionali Special Olympics.



INDICE

➤ ART. 1 “ESTRATTO REGOLAMENTO INTERNAZIONALE”	PAG. 3
➤ BOWLING	PAG. 4
➤ SEZIONE A – CATEGORIE UFFICIALI	PAG. 4
➤ SEZIONE B – REGOLAMENTO GARE	PAG. 4
➤ REGOLAMENTO GENERALE	PAG. 5
➤ UNIFIED SPORTS EVENT	PAG. 5
➤ TARGET BOWL	PAG. 5
➤ FRAME BOWL	PAG. 6



ESTRATTO DALLE REGOLE SPORTIVE Special Olympics International

I regolamenti Special Olympics devono essere applicati sia in allenamento che nelle gare. Nell'Art. 1 si trovano i principi generali, non contenuti nei singoli regolamenti. In caso di conflitto tra i principi generali ed i regolamenti sportivi, prevalgono i principi generali.

SEZ. A REGOLE SPORTIVE

A.2.a

Le competizioni sono organizzate come stabilito dalle Federazioni Internazionali o Nazionali di ogni disciplina.

Le regole Sportive di S.O. dove necessario, modificano i Regolamenti Internazionali o Nazionali. In caso di conflitto prevalgono i Regolamenti Sportivi di S. O..

A.2.b

Nei Giochi Europei e Mondiali S.O. si applicano i Regolamenti Internazionali S.O.

A.3 REGOLA DELLO SFORZO ONESTO

A.3.a

Se un Direttore di Gara stabilisce che un atleta o una squadra non abbia gareggiato con il massimo dello sforzo nelle prove preliminari, con il chiaro intento di acquisire un vantaggio ingiusto e sleale, potrà sanzionare l'atleta o la squadra.

A.3.b

Le sanzioni possono includere: avvertimento verbale all'atleta e/o all'allenatore, collocazione nella giusta divisione, collocazione all'ultimo posto o squalifica per comportamento antisportivo.

A.4

La gamma degli eventi offerti in S.O. è intesa ad offrire opportunità di competizioni per atleti di tutte le abilità. I programmi possono scegliere gli eventi da offrire. Gli allenatori sono responsabili della scelta degli allenamenti e delle gare più appropriate, secondo l'interesse e le abilità di ogni singolo atleta.

A.5

I programmi dovrebbero farsi guidare dai seguenti principi quando offrono le diverse opportunità di allenamento e di competizioni:

- 1- ogni atleta deve fare un'esperienza competitiva gratificante e dignitosa;
- 2- deve essere preservata l'integrità dello sport;
- 3- non deve essere compromessa la salute e la sicurezza di tutti, atleti, allenatori, ufficiali di gara.



BOWLING

Le competizioni di bowling Special Olympics rispettano il Regolamento Ufficiale Special Olympics. Essendo un programma sportivo internazionale, Special Olympics ha creato questo regolamento basandosi sul regolamento per le competizioni di Bowling della Fédération Internationale des Quilleurs (FIQ) e dell'Associazione Mondiale di Bowling Dieci Birilli (WTBA). Il regolamento USBC (United States Bowling Congress) è utilizzato nella misura in cui non entra in conflitto con il Regolamento Ufficiale Special Olympics. Se ciò dovesse accadere si farebbe riferimento a quest'ultimo. Il WIBC (Congresso Internazionale Femminile di Bowling), l'ABC (Congresso del Bowling Americano) e la YABA (Lega Giovanile Americana di Bowling) sono entrati a far parte a tutti gli effetti dell'USBC a partire dal 1° gennaio 2005.

SEZIONE A — CATEGORIE UFFICIALI

1. Individuale

- a. Singoli
- b. Ramp Unassisted Bowl
- c. Ramp Assisted Bowl

2. Coppie

- a. Maschile
- b. Femminile
- c. Misto
- d. Unified Sports® Maschile
- e. Unified Sports Femminile
- f. Unified Sports Misto

3. Bowling a squadre

- a. Maschile
- b. Femminile
- c. Misto
- d. Unified Sports Maschile
- e. Unified Sports Femminile
- f. Unified Sports Misto
- g. Baker squadra a 5

Le seguenti specialità sono dedicate ad atleti con livelli di abilità inferiori:

4. Target Bowl

5. Frame Bowl

SEZIONE B — REGOLAMENTO GARE

1. Modifiche

- a. Rampe per i lanci e altri strumenti di assistenza possono essere utilizzati previa approvazione del Comitato Gare Special Olympics Bowling.
- b. Gli atleti che necessitano dell'utilizzo di rampe possono essere inseriti in categorie separate dagli altri giocatori solo per le competizioni in singolo. All'interno della divisione rampa, gli atleti sono classificati in due categorie:

1) Ramp Unassisted bowl

a) Regole

- i. L'atleta posiziona la rampa in modo autonomo.
- ii. L'atleta riceve assistenza nel posizionamento della palla sulla rampa e la spinge autonomamente verso l'obiettivo.

- b) Il giocatore ha la possibilità di effettuare fino a 3 lanci consecutivi.

2) Ramp Assisted Bowl

a) Regole

- i. Un assistente può posizionare la rampa in direzione dei birilli, ma deve costantemente mantenere le spalle rivolte verso i birilli ed ascoltare le indicazioni (verbali o fisiche) fornite dall'atleta.
- ii. Nel caso un atleta non fosse nelle condizioni di fornire indicazioni nelle modalità sopra indicate, è consigliabile farlo partecipare alle attività del Motor Activities Training Program (MATP).

- b) Il giocatore ha la possibilità di effettuare fino a 3 lanci consecutivi.



2. Regolamento generale

a. Il punteggio iniziale senza handicap per determinare le categorie di abilità è calcolato in base a:

I giocatori con una media regolarmente riconosciuta dall'ABC, dal WIBC o dallo YABA utilizzeranno la media più alta ottenuta nella registrazione più recente.

I giocatori che hanno accumulato almeno 15 tiri in una competizione regolare, senza averne una registrazione, useranno la media della Lega.

I giocatori senza registrazioni precedenti o una media di Lega utilizzeranno la media ottenuta con 15 tiri in allenamento o in altra circostanza non competitiva.

b. Nelle gare di coppia e di squadra, gli handicap individuali sono sommati in modo da determinare l'handicap complessivo di squadra.

I giocatori che non iniziano e non completano 3 tiri non ricevono handicap e accumulano un punteggio di zero nel risultato totale.

I giocatori che completano almeno 3 tiri e non continuano riceveranno un decimo della loro media moltiplicato per ogni lancio rimanente e il loro handicap totale andrà a sommarsi al punteggio totale.

c. Sottraendo a 200 la media del giocatore si determina l'handicap dell'atleta o della squadra.

(200 – media del giocatore = handicap dell'incontro).

d. Riguardo al livello di gioco del torneo, i giudici del torneo possono scegliere fra la formula "scratch" (senza handicap) o "handicapped" (con handicap). In entrambi i casi le divise di gioco devono seguire il regolamento FIQ.

3. Regolamento generale — Unified Sports Events

a. Gli Unified Sports in coppia o squadra considerano un egual numero di atleti e partners (un atleta e un partner o due atleti e due partners)

b. Il risultato finale per le squadre Unified è dato dalla somma del risultato totale di ogni giocatore (handicap incluso).

c. I giocatori in una squadra Unified possono andare a tirare seguendo qualsiasi ordine.

d. si potrà gareggiare anche con il sistema Baker, la Squadra sarà composta da 3 Atleti e 2 Atleti partner.

La composizione della squadra dovrà prevedere i due Atleti partner in 2^a e 4^a posizione. Gli Atleti giocheranno un frame cadauno con il seguente ritmo: 1° Atleta frame 1 e 6 == 2° Atleta frame 2 e 7 == 3° Atleta frame 3 e 8 == 4° Atleta frame 4 e 9 == 5° Atleta frame 5 e 10

Tutti gli Atleti dovranno avere il badge distintivo del frame di gioco a loro assegnato. La gara dovrà prevedere almeno 6 partite.

si potranno formare squadre con un solo Atleta Partner che non può essere schierato in posizione 5/10. In caso di partecipazione di squadre con uno o due Atleti partner si formeranno divisioni separate.

4. Target Bowl – questa specialità è dedicata ad atleti con livelli di abilità inferiori.

a. Attrezzatura necessaria:

- 1) birilli regolari da bowling
- 2) palla da bowling da circa 0,908 kg (2 pounds)
- 3) nastro adesivo
- 4) tappeto

b. allestimento:

1) usando il nastro, tracciare delle linee che indicano la larghezza regolare della pista (1,06 metri).

2) la distanza dalla linea di fallo ai birilli dovrà essere metà della lunghezza regolare di una pista da bowling (9.14 metri).

3) Stendere un tappeto o dell'AstroTurf (superficie in materiale artificiale) da utilizzare come superficie di lancio. La superficie deve essere stesa nell'area compresa dal nastro sulla pista di lancio e sull'area di approach (inizio dell'area di gioco che termina sulla linea di fallo).

c. Regole e punteggio:

1) Si segue il regolamento stabilito dall'American Bowling Congress (ABC). Nonostante la modifica della lunghezza della pista, ai giocatori è ancora richiesto di non superare la linea di fallo nella fase di lancio. Ogni violazione della linea deve essere segnalata.

2) Una palla è considerata persa/nulla se supera completamente il nastro che definisce la larghezza della pista.

3) Gli atleti effettuano 5 lanci utilizzando il sistema di punteggio standard.



5. Frame Bowl — questa specialità è dedicata ad atleti con livelli di abilità inferiori.

a. attrezzatura necessaria:

- 1) comune palla da gioco di gomma (da bambino) con un diametro di 30 cm.
- 2) 10 birilli di plastica larghi.

b. allestimento:

- 1) Sistemare i birilli secondo la tradizionale forma triangolare a 10 birilli.
- 2) collocare il birillo più avanzato a 5 metri dalla linea di lancio.
- 3) segnare con gesso o nastro adesivo la linea di lancio/fallo di circa 1 metro di lunghezza.

c. Regole:

- 1) Gli atleti hanno due serie di 2 lanci ciascuna per abbattere il maggior numero di birilli.
- 2) I birilli abbattuti saranno rimossi fra i due lanci di ciascuna serie. La formazione di 10 birilli sarà risistemata per ciascuna serie di 2 lanci.
- 3) L'atleta può effettuare il lancio da seduto o da in piedi e deve rimanere dietro la linea del fallo nella fase di rilascio della palla.
- 4) L'atleta può utilizzare uno o due mani per lanciare la palla.

d. Punteggio:

- 1) Il punteggio dell'atleta corrisponderà al totale dei birilli abbattuti nelle due serie.
- 2) L'atleta riceve 5 punti di bonus quando abbatte tutti e 10 i birilli con il primo lancio di una serie e 2 punti di bonus se abbatte tutti i birilli al secondo lancio di una serie.

